REGULAMENTO

CIRCUITO

SUPERSPIN 2026

Importante

Alterações/acrescentos ao regulamento para 2026 indicadas com realce a amarelo

Índice

1 Objetivo/Enquadramento 3
2 Participantes 3
3 Fases 3
3.1 Fase 1. Etapa Regional 3
3.2 Fase 2. Master 4
4 Níveis 4
5 Regras Gerais 5
6 Mudança de Nível 6
7 Quadros competitivos 6
8 Inscrições 6
9 Responsabilidade da Entidade organizadora 7
10 Ranking 7
10.1 Ranking de Clubes 7
10.2 Ranking de Atletas 8
11 Casos Omissos 11
12 Contactos 11

1 Objetivo/Enquadramento

a) O Circuito SuperSpin tem como objetivo proporcionar aos jogadores seniores e veteranos dos clubes da Associação de Ténis de Leiria (Atlei), uma experiência competitiva de um nível introdutório na modalidade;
b) Juntar o aspeto competitivo ao salutar convívio e socialização entre os participantes é primordial para o sucesso do evento;
c) Pretende-se organizar um circuito regional com 3 etapa Regionais e um Master;
d) As Etapas terão a duração de um dia, onde todos os participantes terão a oportunidade de jogar vários encontros;
e) É de imprescindível importância a postura/comportamento de todos os participantes, os quais devem adotar uma atitude exemplar no que diz respeito ao fairplay e verdade desportiva.

2 Participantes

O torneio é direcionado para:
a) Atletas federados como jogadores ou praticantes num clube da Atlei;
b) Atletas que tenham 19 ou mais anos de idade;
c) Se encontrem numa fase inicial ou de aperfeiçoamento do seu nível tenístico.

3 Fases

O circuito Superpin é dividido em 3 fases: a Fase 1. Etapas de Clube; Fase 2. Etapas Regionais e Fase 3. Master Singulares e Master Equipas.

Os Regionais e datas das Etapas serão indicadas no site oficial do circuito após terminar a Fase de candidaturas

3.1 Fase 1. Etapa de Clube

a) Fase da responsabilidade dos Clubes (facultativa), onde se pretende que organizem um torneio/atividade interno que prepare e incentive os atletas a participarem no circuito;
b) Deverá ser realizada nos meses de janeiro, fevereiro ou março, obrigatoriamente até ao dia **31 de março,** mesmo que já se tenham realizado etapas regionais no circuito. Para que as etapas de clube sejam validadas, os clubes terão de enviar ao Coordenador do Circuito, as classificações do torneio interno, através de documento próprios que irá estar disponível no site oficial do circuito (https://superspin.atlei.pt)
c) A Metodologia do torneio deverá ser semelhante ao do Circuito Megaspin, por forma a preparar os atletas para as etapas Regionais;
d) Serão atribuídos pontos para ranking aos atletas que participarem nestas etapas, que somarão aos pontos que irão conquistar nas etapas seguintes;
e) O clube poderá organizar vários torneios locais, no entanto apenas poderá enviar uma lista única de classificação, podendo fazer um ranking dos atletas do clube;
f) Os clubes poderão organizar etapas locais onde participem atletas de clubes diferentes, no entanto a classificação final terá de ser enviada por cada clube em documentos diferentes.

3.2 Fase 2. Etapa Regional

a) Fase da responsabilidade do Associação de Ténis de Leiria (ATLEI), organizado pelo coordenador do circuito e pelo clube responsável da Etapa;
b) Deverão ser agendadas entre os meses de março e outubro;
c) Serão atribuídos pontos no ranking aos atletas que participarem nestas etapas, que somarão aos pontos que foram conquistados nas etapas anteriores;

d) Deverão ter a duração de 1 dia, onde os participantes realizam diversos jogos de curta duração.

3.3 Fase 3. Master

a) Fase da responsabilidade do Associação de Ténis de Leiria (ATLEI), organizado pelo coordenador do circuito e pelo clube responsável do Master;
b) Deverá ser agendada no mês de outubro ou novembro.
c) Serão selecionados para o Master Singulares os 8 atletas melhores classificados do ranking no final das etapas regionais e no Master Equipas as 8 equipas melhor classificados;
d) Apenas os atletas que tenham participado em pelo menos uma etapa anterior (Etapa de Clube e/ou Regional), podem participar no Master Singulares e Equipas;
e) Em caso de igualdade pontual será dada prioridade no apuramento para o master ao jogador que (pela ordem de prioridades):
   1) Tiver participado em mais etapas; caso subsista o empate;
   2) Com a pontuação mais alta em qualquer das etapas; caso subsista o empate;
   3) Com a segunda pontuação mais alta.
f) Serão atribuídos pontos no ranking aos atletas que participarem no Master Singulares, que somarão aos pontos que foram conquistados nas etapas anteriores.
g) O vencedor do circuito Superspin será o atleta que acumular a maior pontuação ao longo de todas as etapas. É importante ressaltar que, na etapa do Master, os competidores ganham o dobro da pontuação que receberiam em uma etapa regional. Portanto, o vencedor do circuito pode não ser necessariamente o vencedor da etapa do Master, mas sim aquele que conseguir a melhor pontuação somada em todas as etapas do circuito.

4 Níveis

Os jogadores devem inscrever-se nos níveis referentes ao seu nível de evolução tenístico e não necessariamente ao seu escalão etário.



M1
Indicado para jogador masculino de nível avançado com noções técnicas e táticas e consistência a um ritmo moderado. Joga regularmente durante a semana e tem ou já teve aulas de forma regular.
Utiliza-se a bola amarela (Pressão Normal).



M2
Indicado para jogador masculino de nível intermédio com algumas noções técnicas e táticas e consistência a um ritmo baixo. Joga durante a semana e tem ou já teve aulas.
Utiliza-se a bola amarela (Pressão Normal).



M3
Indicado para jogador masculino de nível básico com poucas noções técnicas e táticas e inconsistente ao aplicá-las. Iniciou a sua prática recentemente e/ou frequenta poucas aulas por semana.
Bola amarela (Pressão Normal)



F1

Indicado para jogadora feminina de nível avançado com noções técnicas e táticas e consistência a um ritmo moderado. Joga regularmente durante a semana e tem ou já teve aulas de forma regular.
Utiliza-se a bola amarela (Pressão Normal).



F2

Indicado para jogadora feminina de nível intermédio com algumas noções técnicas e táticas e consistência a um ritmo baixo. Joga durante a semana e tem ou já teve aulas.
Utiliza-se a bola amarela (Pressão Normal).



F3

Indicado para jogadora feminina de nível básico com poucas noções técnicas e táticas e inconsistente ao aplicá-las. Iniciou a sua prática recentemente e/ou frequenta poucas aulas por semana.
Bola amarela (Pressão Normal) ou BOLAS STAGE 1 (Verde)

5 Regras Gerais

Campo: É utilizado a totalidade do campo de ténis de singulares e as regras normais da modalidade.

Bolas:

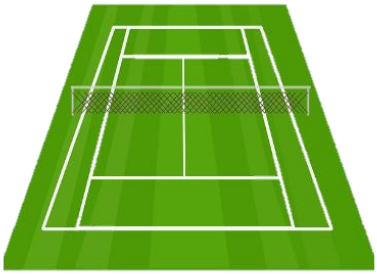
- No Nível **F3** utiliza-se BOLAS STAGE 1 (Verde) ou bola amarela (Pressão Normal);
- No Nível **M1, M2, M3, F1, F2** utiliza-se a bola amarela (Pressão Normal).

Sistema Competitivo: O sistema competitivo (grupos, sistema misto ou a eliminar com quadro A e B) depende do número de inscrições, sendo que, no mínimo, todos terão a oportunidade de jogar dois encontros. Se possível, os jogadores que ficarem prematuramente fora da competição, poderão ter a oportunidade de jogar pares.

Pontuação: Os jogos disputam-se em sistema de short-set (4 jogos), disputados com ponto de ouro (sistema NO-AD), se estiver 4-4 realiza-se um tie-break até aos 7 pontos, contudo a pontuação poderá ser sujeita a modificações em função do tempo disponível e número de atletas participantes.

Regras Específicas do Jogo:

a) Os jogadores jogam em campo com dimensões oficiais;
b) As regras base são as emanadas pela Federação Portuguesa de Ténis;
c) A arbitragem de cada jogo é da responsabilidade dos jogadores, sendo que em caso julgado necessário, poderá haver um árbitro de cadeira de comum acordo entre os jogadores ou designado pela organização;
d) O aquecimento nos primeiros jogos nunca deverá exceder os 5 minutos, sendo que nos segundos jogos apenas poderá haver lugar a poucos batimentos e serviços, nunca excedendo os 2 minutos.



6 Mudança de Nível

Os jogadores podem inscrever-se no nível mais adequado ao seu nível tenístico, contudo terão obrigatoriamente de transitar de nível nas seguintes condições:

- **Transita para o Nível M2 e F2:** Atleta que chegue à final em duas etapas no nível M3 e F3.
- **Transita para o Nível M1 e F1:** Atleta que chegue à final em duas etapas no nível M2 e F2.

Um jogador apenas pode inscrever-se num nível inferior na etapa seguinte, caso não tenha alcançado os 8 primeiros lugares na etapa anterior.

Se um atleta participar em duas etapas de um nível não poderá participar num nível inferior em etapas seguintes

7 Quadros competitivos

a) A organização do torneio irá anunciar a lista de jogadores e quadros competitivos, no site oficial, 2 dias antes da realização da prova;
b) No caso de haver um número reduzido de jogadores(as) inscritos em determinado nível/género a organização do torneio juntará os jogadores da forma que entender mais adequada;
c) O sistema competitivo (grupos, sistema misto ou a eliminar com quadro B) depende do número de inscrições;

Sorteio dos quadros competitivos

O Sorteio dos grupos deverá seguir as seguintes regras condicionantes:

a) No caso de o sistema adotado ser por grupos, os atletas serão distribuídos por grupos de 3 ou 4 jogadores;
b) Os jogadores com melhor classificação no ranking serão distribuídos por cada grupo;
c) Evitar ao máximo colocar jogadores do mesmo clube no mesmo grupo;
d) O restante sorteio será aleatório.

8 Inscrições

Todas as inscrições terão de ser feitas diretamente pela plataforma indicada no site do circuito SuperSpin (www.superspin.webnode.pt).

a) As Inscrições para as Etapas Regionais e Master são efetuadas no site do circuito SuperSpin ((https://superspin.atlei.pt)), obrigatoriamente até às 20:00, da 3ªfeira anterior à data do torneio;

b) O limite de inscrições é de 10 jogadores x nº campos disponíveis, podendo este número variar em função do número de jogadores em cada nível e campos disponibilizados pelo clube organizador;

   a. Nas Etapas Regionais o critério de seleção será a ordem de inscrição.

c) Para a inscrição serão necessários os seguintes dados: Nome (Primeiro e último); Clube; nº filiação; Email (Pessoa acompanhante/atleta); Telemóvel (Pessoa acompanhante/atleta); Ano Nascimento; Nível e Observação (caso tenha alguma condição para participar);

d) O valor da inscrição na Etapa Regional e Master inclui refeição, para todos os níveis e tem de ser pago no início do torneio;

e) No dia seguinte ao final das inscrições, a organização irá disponibilizar no site do circuito a lista de participantes e os quadros competitivos, podendo a organização efetuar alterações no dia do torneio caso haja faltas de comparência ou outras condicionantes.

9 Penalizações

Qualquer cancelamento após a data limite ou falta de comparência implicará as seguintes penalizações:

a) Pagamento de uma taxa de 10€ para garantir a participação em futuras etapas do circuito; transferir o valor para a associação de ténis de Leiria e enviar comprovativo para o e-mail oficial do circuito.

b) Penalização de 50 pontos no ranking do atleta;

c) Penalização de 50 pontos no ranking do Clube;

d) Inclusão automática em lista de espera para futuras inscrições em etapas subsequentes.

No entanto, estas penalizações serão dispensadas mediante a apresentação de um comprovativo médico que justifique a doença, o qual deverá ser enviado para o e-mail oficial do circuito no prazo máximo de dois dias após a data da etapa.

10 Responsabilidade da Entidade organizadora

A Entidade organizadora terá a responsabilidade de:

a) Nomear um Juiz-árbitro que poderá ser um treinador ou dirigente;
b) Promover um ambiente competitivo adequado à idade dos participantes;
c) Colocar 1 supervisor por cada dois campos;
d) Incentivar os jogadores a desempenharem as funções de árbitro sozinhos e apenas quando tiverem dúvidas ou visivelmente cometerem erros o supervisor deve interferir no jogo.
e) Permitir apenas a entrada no recinto de jogo de atletas e supervisores de campo.

11 Ranking

11.1 Ranking de Clubes

Serão atribuídos pontos aos clubes que tenham jogadores participantes nas diversas etapas regionais e no master, com os seguintes critérios:

Etapa de Clube: Serão atribuídos 100 pontos aos clubes que organizem Etapas de clube.

Etapas Regionais e Master Singulares: Serão atribuídos pontos aos clubes que tenham jogadores participantes nas etapas Regionais e Etapa Final, com os seguintes critérios:

- **Etapa Regional** - Os clubes que participem nas Etapas Regionais recebem pontos referentes à soma dos seguintes critérios (A + B + C).

- Os clubes recebem pontos referentes à soma dos seguintes critérios (A + B + C).

Critério A - Nº Atletas participantes x 5 pontos

Critério B - Nº níveis com atletas do clube x 15 pontos

Critério C - Classificação individual dos atletas. (Soma de pontos dos dois atletas melhor classificados de cada clube em cada nível, sendo no final atribuídos os pontos da tabela indicada à direita.

Classificação	Pontos
1ºLugar	200
2ºLugar	180
3ºLugar	160
4ºLugar	140
5ºLugar	120
6ºLugar	100
7ºLugar	80
8ºLugar	60
9ºLugar	40
10ºLugar	20
Restantes	10

11.2 Ranking de Atletas

Os jogadores que participem nas Etapas Regionais recebem pontos para o Ranking em função da seguinte tabela. A pontuação do ranking de atletas do Master apenas se aplicada no ranking de clubes.

Nas Etapas de Pares os jogadores recebem também a **totalidade dos pontos** para o Ranking de atletas, sendo que no nível Pares 1 (M1 e M2) – a tabela de pontos será a do nível M2 e no Nível Pares 2 (M2 e M3) a tabela de pontos do nível M3. No nível Feminino as atletas recebem a pontuação do nível F2.

RANKING		M1 ★★★ AVANÇADO MASC	F1 ★★★ AVANÇADO FEM		M2 ★★ INTERMÉDIO MASC	F2 ★★ INTERMÉDIO FEM		M3 ★ INICIAL MASC	F3 ★ INICIAL FEM	
Class.		Etapa Clube	Etapa Regional	**Master**	Etapa Clube	Etapa Regional	**Master**	Etapa Clube	Etapa Regional	**Master**
Vencedor	**1º**	**150**	**450**	**900**	**100**	**300**	**600**	**50**	**150**	**300**
Finalista	2º	120	360	720	80	240	480	40	120	240
1/2 Final	3º	**90**	**270**	**540**	**60**	**180**	**360**	**30**	**90**	**180**
1/2 Final	4º	75	225	450	50	150	300	25	75	150
1/4 Final	**5º**	**66**	**198**	**396**	**44**	**132**	**264**	**22**	**66**	**132**
1/4 Final	6º	60	180	360	40	120	240	20	60	120
1/4 Final	7º	54	162	324	36	108	216	18	54	108
1/4 Final	8º	51	153	306	34	102	204	17	51	102
1/8 Final	**9º**	**48**	**144**	**288**	**32**	**96**	**192**	**16**	**48**	**96**
1/8 Final	10º	45	135	270	30	90	180	15	45	90
1/8 Final	11º	42	126	252	28	84	168	14	42	84
1/8 Final	12º	39	117	234	26	78	156	13	39	78
1/8 Final	13º	36	108	216	24	72	144	12	36	72
1/8 Final	14º	33	99	198	22	66	132	11	33	66
1/8 Final	15º	30	90	180	20	60	120	10	30	60
1/8 Final	16º	27	81	162	18	54	108	9	27	54
1/16 Final	**17º**	**24**	**72**	**144**	**16**	**48**	**96**	**8**	**24**	**48**
1/16 Final	18º	21	63	126	14	42	84	7	21	42
1/16 Final	19º	18	54	108	12	36	72	6	18	36
1/16 Final	20º	15	45	90	10	30	60	5	15	30
1/16 Final	21º	12	36	72	8	24	48	4	12	24
1/16 Final	22º	9	27	54	6	18	36	3	9	18
1/16 Final	23º	6	18	36	4	12	24	2	6	12
1/16 Final	24º	3	9	18	2	6	12	1	3	6

a) Caso atleta, durante o circuito SuperSpin altere o seu nível, transita com os pontos que possuía no nível anterior;

b) O Ranking do circuito SuperSpin tem como objetivo o apuramento dos jogadores para os Masters e corresponde ao somatório de pontos que cada jogador obtém no final de cada etapa regional;

h) O vencedor do circuito Superspin será o atleta que acumular a maior pontuação ao longo de todas as etapas. É importante ressaltar que, na etapa do Master, os competidores ganham o dobro da pontuação que receberiam em uma etapa regional. Portanto, o vencedor do circuito pode não ser necessariamente o vencedor da etapa do Master, mas sim aquele que conseguir a melhor pontuação somada em todas as etapas do circuito.

c) Atribuição de **50 pontos** aos atletas que estando na participar no circuito superspin, participem no **campeonato regional individual (Absoluto ou veteranos).**

11.1. Master SuperSpin Singulares

Serão apurados para o Master os 8 atletas melhor classificados do ranking no final da última Etapa Regional;

a) Em caso de igualdade pontual serão apurados pelos seguintes critérios:

Critério 1. O atleta que conseguirem melhor classificação Final numa Etapa de singulares;

Critério 2. O atleta que conseguirem melhor classificação Final na sua segunda Etapa;

Critério 3. O atleta que conseguirem melhor classificação Final numa Etapa de pares;
Critério 4. O atleta que conseguirem melhor classificação Final na Etapa mais próxima do Master.

c) Caso os atletas apurados não possam comparecer serão nomeados os atletas seguintes no ranking;
d) Serão formados 2 grupos de 4 atletas;
e) Os 2 melhores classificados do ranking serão colocados na posição de cabeça de série dos grupos;
f) Os 3º e 4 º classificados do ranking também serão distribuídos pelos dois grupos;
g) Os restantes serão sorteados aleatoriamente, procurando sempre que possível que não haja jogadores do mesmo clube no mesmo grupo.

11.2. Master SuperSpin (Equipas)

O **Master de Equipas** é um evento que reunirá os 8 melhores clubes do Circuito Superspin.

Composição das Equipas

- Cada equipa será composta por **4 a 6 atletas**, atendendo aos seguintes critérios:

Masculino de 3 a 4 atletas

Masculinos Nível M1/M2: 1 a 2 atletas;

Masculinos Níveis M2/M3: 1 a 2 atletas;

Feminino de 1 a 2 atletas

Constituição Equipa: 4 a 6 Atletas			
Masculino	3 ou 4	Nível M1 ou M2	1 ou 2
		Nível M2 ou M3	1 ou 2
Feminino	1 ou 2	Nível F1 ou F2 ou F3	

Femininos Níveis F1/F2/F3: 1 a 2 atletas. (Na ausência de elementos femininos, o clube poderá recorrer a uma atleta feminina ou que tenha participado no circuito Megaspin.)

Critérios de Seleção dos Atletas:

- Os atletas têm de ter participado no **Circuito Superspin**, salvo situação descrita no ponto anterior.
- A prioridade será dada aos atletas melhores classificados no ranking individual, no entanto será o clube a definir os atletas a participar.
- A inscrição será feita por um responsável do clube.

Formato dos Encontros e Jogos

Cada encontro entre equipas incluirá os 5 encontros:

1. **Jogo Singular Masculino M1/M2**
2. **Jogo Singular Masculino M2/M3**
3. **Jogo Singular Feminino**
4. **Jogo de Pares Masculino ***
5. **Jogo de Pares Misto** ou **Feminino**

Formato dos Encontros		
1	Jogo Singular Masc	M1 ou M2
2	Jogo Singular Masc	M2 ou M3
3	Jogo Singular Fem	F1/F2/F3
4	Jogo Pares Masc	
5	Jogo Pares MISTOS ou FEM	

*O terceiro elemento masculino que não jogou singulares terá obrigatoriamente de jogar pares Masc ou Mistos. Um atleta masculino não podem jogar o Pares Masculino e Misto.

Regras de Pontuação:

- Os jogos serão disputados em formato **short set**, com tie-break ao atingir 4-4.

- A pontuação geral será calculada com base no **somatório total de jogos ganhos** por cada equipa nos 5 encontros.
- Em caso de empate nos pontos vence o clube que vencer o encontro de Pares Mistos.

Clubes Apurados para o Master

- Serão apurados para o MASTER EQUIPAS os clubes classificados nos 8 primeiros lugares do ranking de clubes.
- Caso uma equipa não tenha jogadores suficientes ou disponíveis, será selecionado o clube seguinte no ranking.
- Se não houver equipas suficientes para completar o quadro, poderão ser selecionadas equipas B dos clubes já apurados.

Emparelhamento dos Quartos de Final:

- Os clubes que terminaram em 1º e 2º lugar ficarão em lados opostos do quadro competitivo. Inicialmente, os clubes que ficaram em 3º e 4º lugar serão sorteados. Em seguida, os outros quatro clubes serão sorteados para as demais posições do quadro. Este sorteio será realizado pelo coordenador do circuito e pelos capitães de equipa no início do Master Equipas.
- Estrutura do Quadro Competitivo:

  Cada equipa realizará 3 encontros de 5 partidas;

  - O sistema de jogo seguirá as etapas:
    - ¼ Final; ½ final; final e disputa do 3º/4º lugar
  - Haverá também um quadro B, com:
    - ½ Final; Final e disputa do 3º/4º lugar

Ordem de jogos para Clube Organizador com 4 campos:

		Campo 1	**Campo 2**	**Campo 3**	**Campo 4**
		1/4F 1	**1/4F 2**	**1/4F 3**	**1/4F 4**
9:00	**1**	Sing 1 – M1	Sing 1 – M1	Sing 1 – M1	Sing 1 – M1
9:30	**2**	Sing 2 – M2/M3	Sing 2 – M2/M3	Sing 2 – M2/M3	Sing 2 – M2/M3
10:00	**3**	Sing 3 – Fem	Sing 3 – Fem	Sing 3 – Fem	Sing 3 – Fem
10:30	**4**	Pares 1 – Masc	Pares 1 – Masc	Pares 1 – Masc	Pares 1 – Masc
11:00	**5**	Pares 2 – Misto ou Fem	Pares 2 – Misto ou Fem	Pares 2 – Misto ou Fem	Pares 2 – Misto ou Fem
		1/2F 1 (V 1/4F1 vs V1/4F2)	**1/2F 2** (V 1/4F3 vs V1/4F4)	**QB 1/2F 1** (D 1/4F1 vs D 1/4F2)	**QB 1/2F 2** (D 1/4F3 vs D1/4F4)
11:30	**6**	Sing 1 – M1	Sing 1 – M1	Sing 1 – M1	Sing 1 – M1
12:00	**7**	Sing 2 – M2/M3	Sing 2 – M2/M3	Sing 2 – M2/M3	Sing 2 – M2/M3
12:30	**8**	Sing 3 – Fem	Sing 3 – Fem	Sing 3 – Fem	Sing 3 – Fem
13:00	**9**	Pares 1 – Masc	Pares 1 – Masc	Pares 1 – Masc	Pares 1 – Masc
13:30	**10**	Pares 2 – Misto ou Fem	Pares 2 – Misto ou Fem	Pares 2 – Misto ou Fem	Pares 2 – Misto ou Fem
14:00		**ALMOÇO**			
14:30					
		Final 1 (V 1/2F 1 vs V1/2F 2)	**¾ Lugar** (D 1/2 F1 vs V1/2F2)	**5º/6º Lugar** (V 1/2F1 QB vs V 1/2F2 QB)	**7º/8º Lugar** (D 1/2F1 QB vs D 1/2F2 QB)
15:00	**13**	Sing 1 – M1	Sing 1 – M1	Sing 1 – M1	Sing 1 – M1
15:30	**14**	Sing 2 – M2/M3	Sing 2 – M2/M3	Sing 2 – M2/M3	Sing 2 – M2/M3
16:00	**15**	Sing 3 – Fem	Sing 3 – Fem	Sing 3 – Fem	Sing 3 – Fem
16:30	**16**	Pares 1 – Masc	Pares 1 – Masc	Pares 1 – Masc	Pares 1 – Masc
17:00	**17**	Pares 2 – Misto ou Fem	Pares 2 – Misto ou Fem	Pares 2 – Misto ou Fem	Pares 2 – Misto ou Fem

12 Casos Omissos

Qualquer situação agora não regulamentada terá em conta os procedimentos emanados pela Federação Portuguesa de Ténis, sendo da responsabilidade do coordenador da atividade a decisão.

13 Contactos

Site do Circuito: https://superspin.atlei.pt

Email: circuitosuperspin@gmail.com

Coordenador do Circuito
José Rodrigues | 917 065 647